



Spoštovani študenti/šudentke,

v okviru projektne naloge **Praktično usposabljanje študentov UM v delovnem okolju** (PUŠ 2024/2025) vabimo študente/šudentke k sodelovanju. S pomočjo pedagoških mentorjev fakultete ter mentorja iz gospodarske družbe bodo študentje v okviru projektne aktivnosti, ki bodo potekale kot dopolnitev rednega učnega procesa, razvijali inovativnost, kreativno razmišljanje ter druge kompetence, ki jim bodo omogočile lažji prehod iz izobraževanja v zaposlitev. Projektne aktivnosti se bodo izvajale v različnih delovnih okoljih.

Naslov projekta: **RAZVIJANJE DIDAKTIČNIH IGER ZA SPODBUJANJE LIKOVNIH AKTIVNOSTI V VRTCU IN ŠOLI**

Trajanje projekta: **5 mesecev, od 1. 1. 2025 do 31. 5. 2025 (do 35 ur na mesec)**

K sodelovanju vabimo študente različnih fakultet, programov in smeri:

Članica, kjer je študent vpisan	Naziv študijskega programa	Bolonjska stopnja študija	Klasius-P-16	Število vključenih študentov
UM Pedagoška fakulteta	Predšolska vzgoja	1. stopnja	01/0112	2
UM Pedagoška fakulteta	Razredni pouk	1. stopnja	01/0113	2
UM Pedagoška fakulteta	Likovna pedagogika	1. stopnja	01/0114	2
UM Fakulteta za elektrotehniko računalništvo in informatiko	Medijske komunikacije	2. stopnja	06/0688	2

Študentje izpolnjujejo naslednje pogoje:

- Študent, ki je vključen v projekt, je v obdobju trajanja projekta vpisan v javno veljaven študijski program v Republiki Sloveniji ter ne sme biti v delovnem razmerju, ne opravlja samostojne registrirane dejavnosti, ni vpisan oz. prijavljen na Zavodu RS za zaposlovanje v evidenco brezposelnih oseb oziroma ni poslovodna oseba gospodarske družbe ali direktor zasebnega zavoda. Če študent v obdobju trajanja projekta izgubi status študenta ali iz kakršnegakoli drugega razloga ne more sodelovati v projektne aktivnostih, ni več upravičen do sofinanciranja v okviru projekta;
- vsak študent lahko sodeluje samo pri eni projektne nalogi.

Prijave morajo vsebovati:

- ime in priimek študenta,
- navedbo študijske smeri in letnika študija,
- e naslov (uraden mail – student.um.si) ,
- telefonsko številko
- kratko motivacijsko pismo, kjer pojasnite zakaj bi želeli v projektu sodelovati.



Prijave pošljite na naslov: katja.kozjek-varl@um.si do **vkjučno nedelje, 15. 12. 2024.** V zadevi navedite »**Prijava na projektno nalogo**«.

Prijava še ne zagotavlja sodelovanja v projektu. Če bo prijavljenih več študentov/šudentk od razpisanega števila mest, bodo mentorji izvedli izbirni postopek, v katerem bodo upoštevali vaša motivacijska pisma.

Kratek opis projekta in predvidenih aktivnosti:

V otroštvu je igra glavna oblika učenja in vsestransko vpliva na razvoj otroka. Didaktična igra sledi izobraževalnim ciljem in učence spodbuja k aktivnemu usvajanju znanja. Igro lahko učitelj vključi na vseh stopnjah izobraževanja, od predšolskega obdobja do visokošolskega izobraževanja. Razvijanje didaktičnih iger za pouk likovne umetnosti zahteva premišljeno načrtovanje in inovativne pristope, da bi igre resnično pripomogle k celostnemu razvoju učencev ter obogatile in popestrile pouk likovne umetnosti. Načrtovane aktivnosti: **proučevanje in analiza obstoječih didaktičnih iger, raziskovanje različnih vrst didaktičnih iger, razvijanje idej in načrt za izdelavo didaktičnih iger, vsebinska zasnova in likovna podoba, predstavitev idej mentorju iz gospodarstva, spoznavanje zahtev trga, realizacija idejne zasnove – prototip in morebitna distribucija didaktičnih iger.** Projekt bo skozi te faze naslavljal ključne izzive pri razvijanju didaktičnih iger za pouk likovne umetnosti, s čimer bo prispeval k izboljšanju kakovosti izobraževanja ter k celostnemu in osebostnemu razvoju učencev. Projektna naloga je zastavljena interdisciplinarno in v njej bodo sodelovali študentje študijskih programov Predšolska vzgoja, Razredni pouk, Likovna pedagogika in Medijske komunikacije.